



# Ping

28/11/2016

Version 1.0

**Lifedomus**<sup>TM</sup>

Le premier système d'exploitation  
dédié à la maison.

# Ping

---

## Table des matières

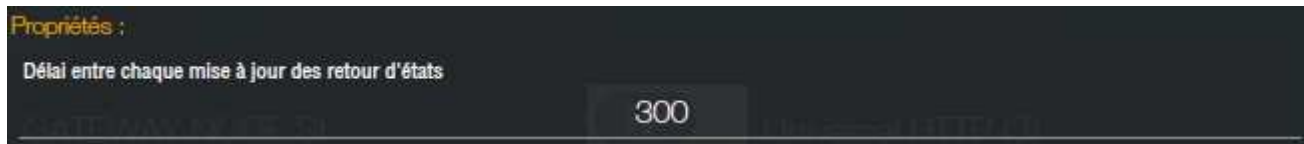
1	Fonctionnement.....	3
2	Création du connecteur .....	3
3	Propriétés d'équipement .....	3
4	Exemple d'automate.....	3
4.1	Déclencheur .....	3
4.2	Automate .....	4

# 1 Fonctionnement

Le connecteur Ping permet de déterminer si un équipement connecté au réseau est accessible. Cela vous permettra également de connaître le temps de réponse en ms de l'équipement.

## 2 Création du connecteur

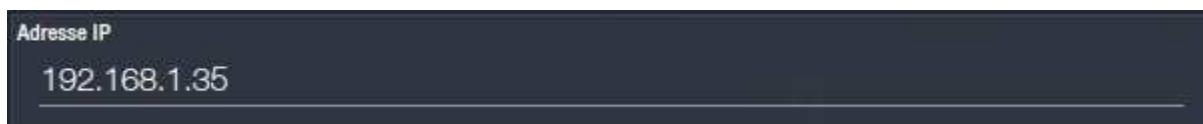
Créer un connecteur ping, et indiquer uniquement le délai entre la mise à jour de chaque état en secondes (une commande ping sera donc envoyée de façon cyclique à chaque équipement associé)



## 3 Propriétés d'équipement

Le connecteur Ping peut être utilisé avec tous les équipements génériques.

Créer donc un équipement, puis associer le connecteur correspondant. Indiquer ensuite l'adresse IP de l'équipement :



Pour chaque équipement associé au connecteur Ping, cela créera 2 retours d'états :

- Accessibilité : Valeur booléenne permettant si l'équipement est bien accessible via son adresse IP
- Temps de réponse : Valeur en ms

## 4 Exemple d'utilisation via un automate

Nous allons créer un automate qui envoie une notification dès qu'un équipement n'est plus accessible

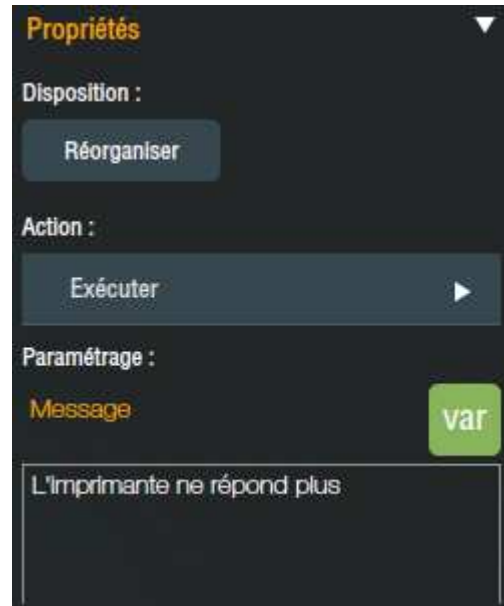
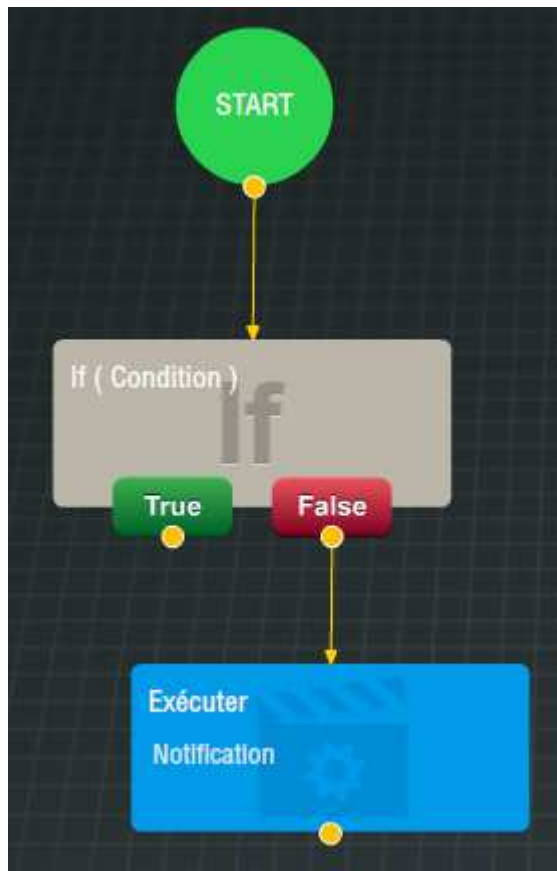
### 4.1 Déclencheur

L'automate se déclenchera dès que l'équipement n'est plus accessible (ie : « Dès que Accessible = FALSE »)



## 4.2 Automate

L'automate se contente juste d'envoyer une notification l'utilisateur (on test tout d'abord si accessible = false, afin d'éviter de recevoir une notification au démarrage de l'automate si l'équipement est accessible) :



Dès que l'équipement sera inaccessible, vous aurez alors la notification suivante :

