



Philips Hue

02/06/2015

Version 1.0

*Lifedomus*TM

Le premier système d'exploitation
dédié à la maison.

Table des matières

TABLE DES MATIERES.....	2
I. INTRODUCTION	3
II. CONNECTEUR	4
III. EQUIPEMENT	5
IV. UTILISATION	6

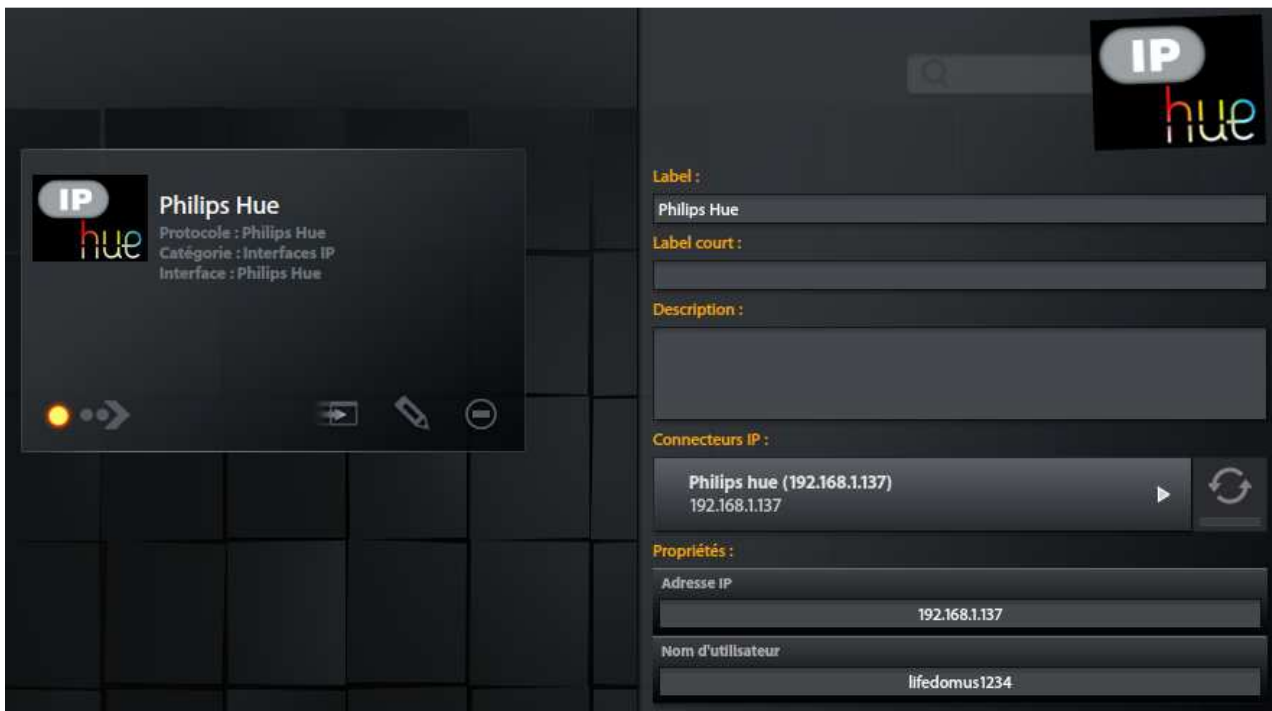
I. Introduction

Lifedomus intègre la gestion des ampoules Philips Hue à partir de la version 1.4.126.

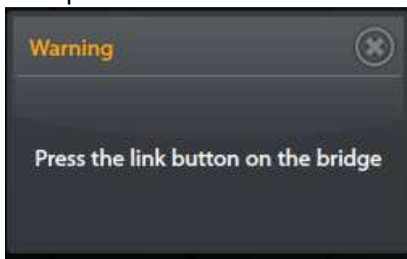
<http://www2.meethue.com/fr-FR/>

II. Connecteur

Dans le Config Studio, créez le connecteur qui se trouve dans Philips Hue / Interfaces IP / Philips Hue. Dans les propriétés, sélectionnez l'adresse IP qui est découverte automatiquement.



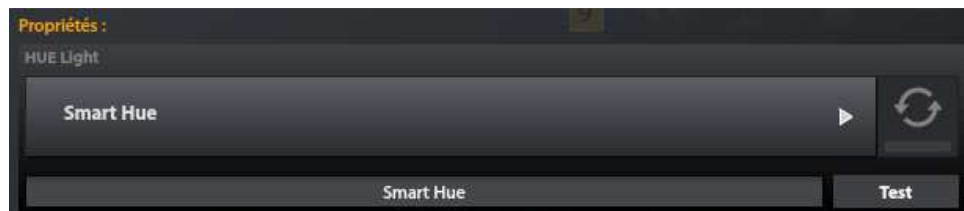
Indiquez ensuite un nom d'utilisateur. Celui-ci est commun à toutes les applications Philips Hue. Si l'utilisateur n'existe pas, un message apparaîtra au démarrage du connecteur vous demandant d'appuyer sur le bouton central de la passerelle Hue durant les 30 secondes à venir afin de l'enregistrer :



Enregistrez et démarrez le connecteur.

III. Equipement

Dans le config studio, allez maintenant dans l'onglet « Equipement ».
Vous pouvez créer l'équipement « Lampe Philips Hue » dans « Eclairage et prises »
Cliquez sur le crayon et sélectionnez l'ampoule à affecter à l'équipement.

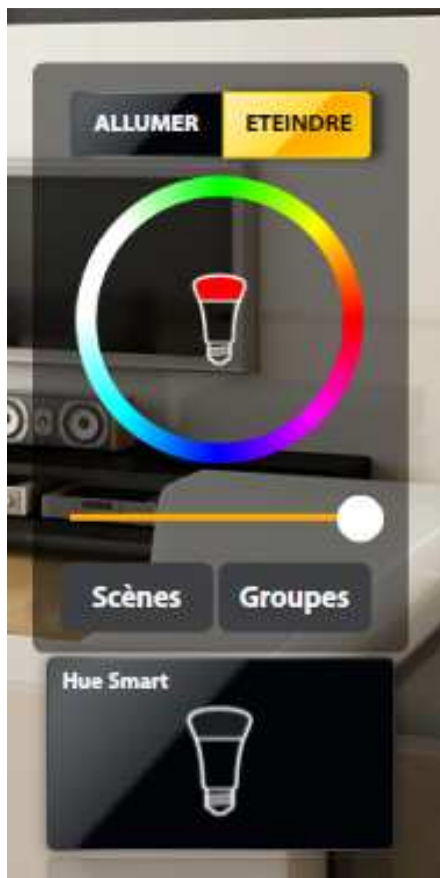


Pour que les lampes soient reconnues, il faut qu'elles soient branchées et le commutateur ouvert.
Le bouton « Test » fait clignoter la lampe afin de la repérer.

IV. Utilisation

Le protocole Philips Hue nous permet de gérer les ampoules, avec les actions allumer, éteindre, modifier la couleur et la luminosité, mais aussi des groupes ou des scènes.

La représentation dans Design Studio est la suivante :



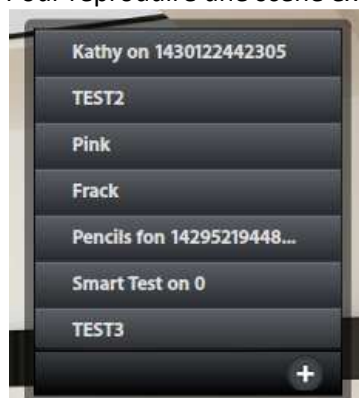
Pour basculer entre la gestion d'une ampoule et la gestion d'un groupe, cliquez sur le bouton « Groups ». La liste des groupes apparaît (sélectionnez-en un pour agir sur le groupe) :



Pour ajouter un nouveau groupe, cliquez sur « + », indiquez le nom du groupe, et sélectionnez les ampoules qui en feront parties :

Une scène est une capture de l'état des lampes.

Pour reproduire une scène existante, cliquez sur le bouton « Scenes » et sélectionnez-en une dans la liste déroulante.



Vous pouvez également créer une nouvelle scène (de la même manière que pour la création des groupes).

