



MyLifedomus : Programme d'application ETS

26/12/2013

Version 2.0

LifedomusTM

Le premier système d'exploitation
dédié à la maison.

Table des matières

Versions	3
Introduction.....	4
1. Présentation.....	4
2. Généralités.....	4
3. Fonctionnalités avancées des applications clientes	5
4. Configuration requise.....	5
Mise en route	6
1. Connecter l'interface MyLifedomus KNX/IP.....	6
2. Configuration IP et adresses physiques	6
3. Télécharger l'application cliente	7
4. Paramètres de langue	7
5. Accès à distance	7
Configuration de la base de données ETS.....	8
1. Paramètres IP MyLifedomus	8
1.1. Configuration IP (1)	8
1.2. Configuration IP (2)	8
2. Sélection des Zones.....	8
3. Zone x - Fonction y et droits utilisateurs individuels.....	8
3.1. Eclairage	9
3.2. Volets.....	11
3.3. Commandes auxiliaires.....	14
3.4. Indication d'états.....	17
3.5. Contrôles spécifiques	21
4. Contrôleur de température ambiante (RTC).....	29
4.1. Thermostat avec consigne et température réelle	29
4.2. Thermostat ... et mode de fonctionnement en bit	29
4.3. Thermostat ... et mode de fonctionnement en byte	31
4.4. Thermostat avec indication mode chauffer/refroidir.....	31
5. Scènes	32
6. Fonctions globales.....	33
6.1. Station météo.....	33
6.2. Date / Heure	34
7. Mots de passe pour profiles.....	34
8. Schémas d'URL.....	34
Annexe 1 - Codes de représentation graphique dans l'interface	35
1. Commutation (On / Off).....	35
2. Volets	35
3. Détecteurs (Etat - valeur 1 bit).....	35
Annexe 2 - Exemple de schémas d'URL	36
1. iOS.....	36
Annexe 3 - Liste des objets de communication	37
1. Zone x - Fonction y	37
2. Contrôleur de température ambiante (RTC).....	37
3. Scènes	38
4. Station météo	38
5. Date & Heure	38

Versions

Version	Date	Commentaire
1.0	22/08/2013	Version initiale
1.1	19/09/2013	Ajout de l'annexe 3 : liste des objets de communication
2.0	26/12/2013	Ajout de commentaires sur l'importation de l'application dans ETS (chapitre « mise en route »). Ajout du paragraphe 5 « accès à distance » dans le chapitre « mise en route ». Ajout de commentaires dans le paragraphe 3 du chapitre « configuration de la base de données ETS » sur la mise à jour des états après téléchargement de l'application ETS.

Introduction

1. Présentation

MyLifedomus est une passerelle pour les systèmes iPad, iPhone et Android vers le monde KNX et apporte aux utilisateurs la puissance des systèmes de supervision Lifedomus.

L'interface est d'abord programmé dans l'application ETS et est ensuite totalement personnalisable sur les téléphones et les tablettes.

L'utilisateur peut renommer les étages, les pièces et les appareils. Il peut également personnaliser toute l'interface avec des photos prises directement avec son téléphone ou sa tablette, ou sélectionnées depuis le catalogue d'image. Il peut choisir le contrôle spécifique correspondant à son équipement parmi une liste proposée.

Tous les dispositifs KNX sont supportés (lumières, stores, chauffages, ...).

L'application vous permet de visualiser tous les états, les infos sur la météo et vos caméras de sécurité.

L'utilisateur peut créer ses propres scénarios qui peuvent être lancés manuellement, programmées, ou exécutés automatiquement en utilisant la géo localisation.

Le module peut aussi être utilisé comme une passerelle KNX/IP pour les serveurs Lifedomus et pour la programmation des modules avec l'application ETS.

2. Généralités

MyLifedomus est un dispositif de commande qui permet l'accès :

- jusqu'à 10 communications directes avec le serveur d'objets installé (clients TCP ou Web Services comme l'iPhone)
- un tunnel KNXnet / IP pour un accès direct en bus KNX (exemple : Application ETS)

La base de données de produit ETS de MyLifedomus (VD5 fichier) permet la conception complète de l'interface utilisateur pour plusieurs clients. L'application cliente est disponible pour les systèmes iPad, iPhone et Android, pour téléphones et tablettes.

Les grands avantages à utiliser MyLifedomus en tant que contrôleur de visualisation sont :

- Aucun éditeur graphique, pas d'accès internet, aucun fichier de configuration supplémentaire n'est nécessaire, seulement ETS3 ou ETS4
- La configuration est stockée localement dans le contrôleur MyLifedomus
- Il suffit de connecter un iPhone, iPad ou un système Android pour qu'il soit configuré en quelques secondes
- Aucune licence de logiciel, application gratuite disponible sur Apple store et Google Play
- Jusqu'à 10 connexions simultanée et complètement bidirectionnelles
- Différents profils d'utilisateur dans la même configuration
- Pas de limites en termes de fonctionnalités KNX : contrôle des lumières, stores, volets, sauvegarde et rappel des scènes, vérification et réglage des températures ou des modes de CVC, vue station météo et toutes sortes de valeurs de mesure KNX
- Gestion des caméras IP

- Aucun trafic de bus généré lorsque le client se connecte, étant donné que MyLifedomus fournit un serveur d'objets et connaît l'état de chaque dispositif du bus
- Consommation de 800mW seulement
- Utilisez en plus le contrôleur MyLifedomus comme interface de programmation IP pour ETS, accès à distance possible

3. Fonctionnalités avancées des applications clientes

Les applications clientes disponibles sur Apple Store et Google Play permettent de découvrir automatiquement et de vous connecter au contrôleur MyLifedomus. Ces applications sont immédiatement utilisables pour piloter votre installation, suivant la configuration du serveur avec l'application ETS (voir « [Configuration de la base de données ETS](#) »).

Ces applications offrent beaucoup d'autres fonctionnalités, telles que :

- La personnalisation totale à partir de photos choisies dans la bibliothèque de votre dispositif ou même directement depuis l'appareil photo.
- La possibilité de renommer les pièces et les équipements.
- Le regroupement des pièces pour représenter des étages par exemple.
- Le tri des différentes listes (pièces, équipements, ...)
- La personnalisation des contrôles graphiques sur les équipements.
- Le renseignement de la consommation théorique pour le contrôle énergétique.
- La création de scénarios utilisateurs.
- La possibilité de lancer des scénarios à l'aide de déclencheurs basés sur la géolocalisation.
- La gestion des caméras IP.

4. Configuration requise

MyLifedomus relie le monde KNX avec Ethernet.

Tout ce que vous avez besoin est

- L'application ETS3f ou ETS4
- Un contrôleur MyLifedomus
- Un routeur sans fil
- Un dispositif client comme un iPhone, un iPod touch, un iPad, un smartphone ou une tablette Android
- Une installation KNX

Mise en route

1. Connecter l'interface MyLifedomus KNX/IP

MyLifedomus a besoin d'une alimentation électrique fournie par :

- une alimentation externe 12-24V AC ou 12-30V DC (800mW)
- ou
- une alimentation par Ethernet (PoE)

En outre MyLifedomus doit être connecté à votre routeur WiFi et au bus KNX.

2. Configuration IP et adresses physiques

MyLifedomus doit être ajouté à votre réseau local (LAN) et doit être configuré avec une adresse IP statique. Après avoir connecté MyLifedomus comme mentionné précédemment, veuillez :

- Etape 1.** Ouvrir l'application ETS4 (il est aussi possible d'utiliser ETS3f, toutefois les interfaces sont légèrement différentes)
- Etape 2.** Allez dans « Paramètres », « Communication » et vous trouverez le dispositif dans « Connexions découvertes »

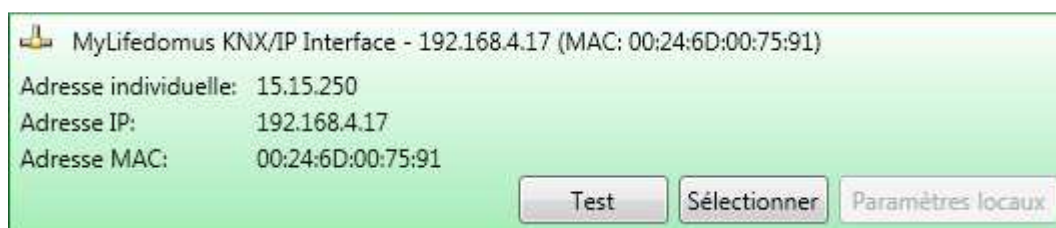


Figure 1: Paramètres dans ETS4

- Etape 3.** Sélectionnez le dispositif et pressez « Select »

- Etape 4.** Appuyez sur « Paramètres locaux » pour attribuer une adresse d'interface physique. Cela est nécessaire pour programmer le bus avec MyLifedomus. Les deux premiers chiffres doivent correspondre à la ligne TP de votre installation.

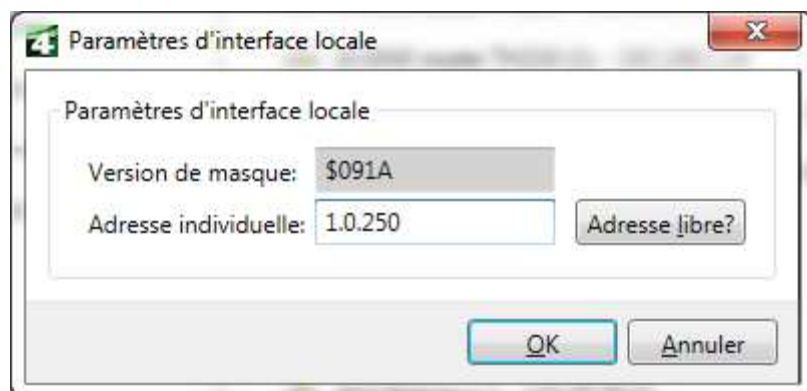
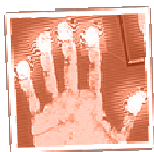


Figure 2: Interface des paramètres locaux

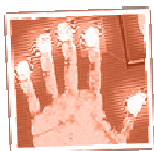
Etape 5. Téléchargez la base de données du produit ou un exemple de projet avec MyLifedomus depuis www.lifedomus.com et importez-la dans votre base de données ETS. Si vous avez téléchargé le projet, vous devez copier le dispositif « KNX-MyLifedomus » dans votre projet.



Dans certains cas, l'importation de la base de données du produit peut être longue (jusqu'à 1 heure sur certains PC). Nous vous conseillons de ne sélectionner qu'une seule langue dans le processus d'import afin de réduire le temps nécessaire. Dans tous les cas, veuillez patienter et attendre le message d'ETS confirmant l'importation réussie. Par contre l'importation n'est à réaliser qu'une seule fois et l'intégration dans vos projets du produit MyLifedomus depuis votre catalogue est immédiate.

Etape 6. Maintenant, ajustez l'adresse IP dans les « Paramètres » du dispositif. Dans « Configuration IP 1 », vous devez utiliser une adresse IP statique, qui n'est pas comprise dans la plage DHCP de votre routeur IP, pour MyLifedomus dans votre réseau local.

Etape 7. Après avoir téléchargé l'adresse physique (la touche de programmation est située en dessous de la partie rouge du connecteur KNX) et l'application, et comme l'adresse IP a changé dans l'intervalle, vous devez recommencer la découverte de l'interface de programmation. Pour ce faire, il suffit de refaire à nouveau les étapes 2 et 3.



Nous vous recommandons fortement d'utiliser MyLifedomus comme interface de programmation pour ETS. Le téléchargement des paramètres ETS de MyLifedomus en l'occurrence est beaucoup plus rapide car il se fait par Ethernet directement à partir de ETS vers MyLifedomus sans passer par le bus.

3. Télécharger l'application cliente

Les applications clientes sont disponibles gratuitement en téléchargement sur l'Apple Store, pour l'iPhone et l'iPad, et sur Google Play, pour les dispositifs Android.

Ces applications sont directement compatibles avec les smartphones et les tablettes.

Vous pouvez les télécharger et les installer sur le nombre d'appareils que vous désirez. Si vous avez des visiteurs, vous pouvez même les inviter à télécharger l'application qui sera automatiquement configurée.

4. Paramètres de langue

La langue de tous les textes est choisie automatiquement en fonction de la langue du système sélectionnée sur le dispositif client.

5. Accès à distance

L'accès à distance utilisant le réseau mobile Edge, 3G ou 4G, peut rencontrer des problèmes de fonctionnement aléatoires chez certains opérateurs comme Orange (problème non existant avec l'opérateur Free). En effet, il arrive que les opérateurs filtrent certaines informations qui sont nécessaires au pilotage de MyLifedomus.

Par contre en wifi distant, ces problèmes n'existent pas.

Dans le cas où le fonctionnement n'est pas optimal, vous pouvez mettre en place un VPN pour accéder à votre installation depuis le réseau mobile pour corriger ce problème.

Configuration de la base de données ETS

1. Paramètres IP MyLifedomus

Nom du dispositif : Veuillez insérer ici le nom de votre installation. L'application MyLifedomus permet de contrôler plusieurs sites, et chaque site peut avoir un profil d'utilisateur différent. Les interfaces de découverte et de sélection des sites afficheront par défaut ce nom de périphérique.

Adresse IP : Veuillez choisir « manuelle » (voir le chapitre « [configuration IP et adresses physiques](#) »)

1.1. Configuration IP (1)

Adresse IP : Veuillez choisir une adresse IP en dehors de la plage DHCP de votre routeur wifi.

Masque de sous-réseau : Utilisez le masque de sous-réseau de votre réseau local où MyLifedomus et tout autre équipement IP devant communiquer avec MyLifedomus sont situés.

1.2. Configuration IP (2)

Passerelle IP : Insérez l'adresse IP de votre routeur wifi / passerelle pour Internet

2. Sélection des Zones

Zone x: Activer la zone (pièce) et entrez son nom. L'ordre utilisé dans la configuration ETS, sera l'ordre par défaut des pièces dans l'interface graphique.



Les zones peuvent être groupées et affichées sous forme de niveau ou étage dans l'interface. Pour cela, utilisez le caractère « # » suivi d'un chiffre de 0 à 9 dans le nom de la zone pour indiquer le niveau correspondant. L'ordre des étages est donné par le chiffre.

Il est possible de fusionner deux zones ensemble en utilisant deux fois le même nom. Vous pourrez alors utiliser jusqu'à 32 fonctions et 2 contrôleurs d'ambiances dans une seule pièce affichée.

3. Zone x - Fonction y et droits utilisateurs individuels

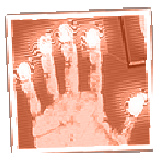
Dans chaque zone, vous pouvez configurer jusqu'à 16 fonctions, 1 contrôleur d'ambiances et 5 commandes de scène. Chaque fonction offre le choix parmi 19 fonctionnalités différentes. Quand une fonction est activée, l'objet ou les objets de communication (voir annexe), correspondants à la fonctionnalité sélectionnée, deviennent visibles. Les sections suivantes décrivent les différentes fonctionnalités et leurs objets de communication.

Il est également possible, pour chaque fonction, d'indiquer le ou les utilisateurs ayant le droit de la voir et donc de la manipuler.

L'utilisateur 1 est « administrateur », et peut ainsi utiliser toutes les fonctions sauf celles qui ne sont pas autorisées pour « tous » les utilisateurs. Les utilisateurs 2, 3 et 4 peuvent avoir des droits totalement différents. Un « x » derrière l'utilisateur dans la liste de sélection indique que celui-ci a le droit de manipuler la fonction.



Si l'utilisateur connecté n'a accès à aucune fonction dans une zone, celle-ci ne sera pas du tout affichée. Cette propriété offre la possibilité de mettre en place une sélection de la langue de l'interface utilisateur.

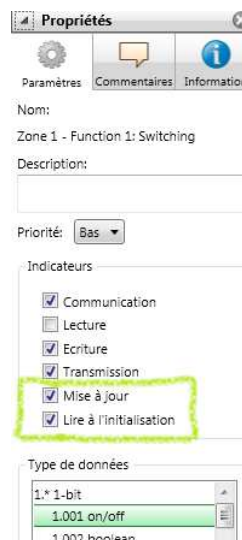


Après le téléchargement de l'application, les objets ne sont pas mis à jour par défaut. Il se peut donc que l'affichage puisse être différent de la réalité tant que les états ne sont pas mis à jour. Dans la plupart des cas, les modules envoient leur état régulièrement. Par contre dans le cas de l'éclairage, seul un changement d'état permettra de recevoir l'information.

Ceci arrive plus particulièrement aux objets de type « toggle ». En effet, suite au téléchargement de l'application ou une coupure de courant, et quand une lampe est déjà allumée, l'état n'est pas reçu et l'application considère que la lampe est éteinte.

Vous pouvez, si cela est nécessaire, permettre à MyLifedomus de mettre à jour les objets que vous désirez après le téléchargement de l'application ETS.

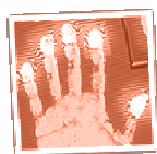
Pour cela, vous devez cocher les options « mise à jour » (représentée par la lettre « U ») et « lire à l'initialisation » dans les propriétés de l'objet (voir figures à droite et ci-dessous).



Nombre	Nom	Fonction d'objet	Descripti...	Adresses de grou...	Longueur	...	R	W	T	U	Type de don	
1	Zone 1 - Fonction 1: Switching	On/Off (OUT)		0/7/0	1 bit		C	-	W	T	-	on/off
2	Zone 1 - Fonction 1: Switching	State (IN)		0/7/1	1 bit		C	-	W	T	U	on/off
4	Zone 1 - Fonction 2: Switching	On/Off (OUT)		0/4/0	1 bit		C	-	W	T	-	on/off

3.1. Eclairage

Les fonctions de ce paragraphe seront affichées dans la zone correspondante de l'interface utilisateur en utilisant le design par défaut approprié : lampe, variateur ou sélecteur RGB.



Vous devez activer les objets de retour d'état dans les paramètres de l'actionneur utilisé.

Pour un canal de commutation vous aurez besoin de 2 adresses de groupe :

- Commande On / Off (1 bit)
- Indication d'état On/Off (1 bit)

Pour un canal de variation vous aurez besoin de 5 adresses de groupe :

- Commande On/Off (1 bit)
- Indication d'état On/Off (1 bit)
- Variation (4 bits)
- Valeur d'éclairement (1 octet)
- Indication valeur d'éclairement (1 octet)

3.1.1. On / Off

Affichage par défaut dans l'interface	Lampe		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Commutation - On / Off (OUT)	1 bit	1.001	Envoie 1 ou 0
Commutation - Indication d'état (IN)	1 bit	1.001	Reçoit 1 ou 0



L'affichage par défaut dans l'interface est une lampe, mais vous pouvez choisir parmi la liste des représentations graphiques disponibles (voir en [annexe](#)), celle qui convient le mieux à l'équipement.

Pour cela, utilisez les caractères « #1 » suivi du code correspondant à votre choix dans le nom de la fonction.

Exemple : « #1nFiltre » dans le nom de la fonction, affichera un filtre de piscine.

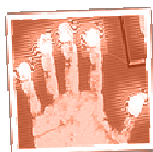
Code : #1.	Interface graphique
a	Radiateur
b	Sèche-serviettes
c	Chaudière
d (par défaut)	Lampe
e	Prise électrique
f	Electrovanne
g	Portail électrique
h	Porte électrique
k	Nage à contre courant
m	Déshumidificateur
n	Filtre piscine
p	Electrolyseur
q	Régulateur PH

3.1.2. Variation

Affichage par défaut dans l'interface	Variateur		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Variation - Commutateur (OUT)	1 bit	1.001	Envoie 1 ou 0
Variation - Valeur (OUT)	1 Byte	5.001	Envoie 0...100%
Variation - Valeur Indication d'état (IN)	1 Byte	5.001	Reçoit 0...100%

3.1.3. RGB réglable séparément

Affichage par défaut dans l'interface	Sélecteur RGB		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
RGB réglable séparément - Rouge (IN / OUT)	1 Byte	5.001	Envoie / Reçoit 0...100%
RGB réglable séparément - Vert (IN / OUT)	1 Byte	5.001	Envoie / Reçoit 0...100%
RGB réglable séparément - Bleu (IN / OUT)	1 Byte	5.001	Envoie / Reçoit 0...100%



Ces objets étant utilisés pour l'envoi et la réception, pensez à attribuer en premier l'adresse de groupe pour envoyer la valeur (figure 3), puis l'adresse de groupe servant à recevoir l'indication d'état du variateur (figure 4). Vérifiez que l'attribut « S » est bien activé dans l'adresse de groupe d'envoi (voir figures 3 et 4).

Objet	Participant	Envoi	ACK...	Types de données	...	R	W
145: Zone 4 - Fonction 1: RGB separated - Red (IN/OUT)	1.0.203 MyLifedomus KNX/IP Interface	S	Non	percentage (0..100%)	C	-	W
6: [R] Régulation Précise - Contrôle de 1 byte	1.1.29 LUMENTO X3	S	Non	percentage (0..100%)	C	-	W

Figure 3 : Adresse de groupe d'envoi avec l'attribut « S » activé pour l'objet du participant MyLifedomus

Objet	Participant	Envoi	ACK...	Types de données	...	R	W
14: [R] Eclairage (Etat) - 0- 100%	1.1.29 LUMENTO X3	S	Non	percentage (0..100%)	C	R	-
145: Zone 4 - Fonction 1: RGB separated - Red (IN/OUT)	1.0.203 MyLifedomus KNX/IP Interface		Non	percentage (0..100%)	C	-	W

Figure 4 : Adresse de groupe de réception avec l'attribut « S » désactivé pour l'objet du participant MyLifedomus



Certains actionneurs RGB disposent d'un objet distinct pour la commutation ou la variation, agissant sur la luminosité des trois couleurs en même temps.

Dans ce cas, vous pouvez créer un autre interrupteur ou variateur et utiliser le même nom de fonction que celui utilisé pour la fonction RGB. Les objets supplémentaires seront « associés » à ceux de cette fonction RGB.

3.1.4. RGB combiné avec On / Off

Affichage par défaut dans l'interface	Sélecteur RGB		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Commutation RGB - On / Off (OUT)	1 bit	1.001	Envoie 1 ou 0
Commutation RGB - Indication d'état (IN)	1 bit	1.001	Reçoit 1 ou 0
Commutation RGB - Couleurs (IN / OUT)	3 Byte	232.600	Envoie / Reçoit Couleur 3x (0...100%)

3.1.5. RGB combiné avec variation

Affichage par défaut dans l'interface	Sélecteur RGB		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Variation RGB - Commutateur (OUT)	1 bit	1.001	Envoie 1 ou 0
Variation RGB - Valeur / Indication d'état (IN / OUT)	1 Byte	5.001	Envoie / Reçoit 0...100%
Variation RGB - Couleurs (IN / OUT)	3 Byte	232.600	Envoie / Reçoit Couleur 3x (0...100%)

3.2. Volets

Les fonctions de ce paragraphe seront affichées dans la zone correspondante de l'interface utilisateur en utilisant le design par défaut associé aux volets.

L'affichage par défaut dans l'interface est un volet roulant, mais vous pouvez choisir parmi la liste des représentations graphiques disponibles (voir en [annexe](#)), celle qui convient le mieux à



l'équipement. Pour cela, utilisez les caractères « #2 » suivi du code correspondant à votre choix dans le nom de la fonction.

Exemple : « #2mVolet » dans le nom de la fonction, affichera un volet battant.

Code #2.	Interface graphique
a	Ecran de cinéma
b	Porte de garage
c	Store-banne
d	Volet de piscine
e	Store
f (par défaut)	Volet roulant
g	Velux
h	Store rideau H
k	Store rideau V
m	Volet battant

3.2.1. Volet sans indication d'état

Affichage par défaut dans l'interface	Volet		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Volet - Montée / Descente (OUT)	1 bit	1.008	Envoie 1 ou 0
Volet - Stop / Inclinaison (OUT)	1 bit	1.008	Envoie 1 ou 0

Cette fonction permet de piloter un module de commande de stores / volets.

Paramètre supplémentaire:

Directions	Détermine le type de motorisation.	
	Valeurs possibles	Description
	Monter / Descendre	Volets (par défaut)
	Ouvrir / Fermer	Fenêtres
	Rentrer / Sortir	Stores

Inversion du sens	Si la connexion électrique des moteurs de l'actionneur a été inversée, sélectionnez « Oui », sinon sélectionnez « Non ».	
	Valeurs possibles	Description
	Oui	Inverse le sens de commande
	Non	Sens de commande par défaut

3.2.2. Volet avec indication d'état en byte

Affichage par défaut dans l'interface	Volet		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Volet - Montée / Descente (OUT)	1 bit	1.008	Envoie 1 ou 0
Volet - Stop / Inclinaison (OUT)	1 bit	1.008	Envoie 1 ou 0
Volet - Position / Indication d'état (IN / OUT)	1 Byte	5.001	Envoie la valeur sélectionnée (0...100%) en fonction de la position du contrôle graphique utilisé, et met à jour le graphique pour représenter la position du volet lorsque la valeur (0...100%) a été reçu.

Cette fonction permet de piloter un moteur à partir d'un module de commande de stores / volets.

En outre, il est possible d'actionner le volet en déplaçant le graphique à la position désirée en pourcentage.

L'objet « Position / Indication d'état » est utilisé pour l'envoi et la réception, pensez à attribuer en premier l'adresse de groupe pour envoyer la position en pourcentage, puis l'adresse de groupe servant à recevoir l'indication d'état. Vérifiez que l'attribut « S » est bien activé dans l'adresse de groupe d'envoi (voir également l'explication au chapitre « [RGB réglable séparément](#) »).

Paramètre supplémentaire:

Directions	Détermine le type de motorisation.	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Monter / Descendre	Volets (par défaut)
	Ouvrir / Fermer	Fenêtres
	Rentrer / Sortir	Stores

Inversion du sens	Si la connexion électrique des moteurs de l'actionneur a été inversée, sélectionnez « Oui », sinon sélectionnez « Non ».	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Oui	Inverse le sens de commande
	Non	Sens de commande par défaut

3.2.3. Volet avec indication d'état en bit

Affichage par défaut dans l'interface	Volet		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Volet - Montée / Descente (OUT)	1 bit	1.008	Envoie 1 ou 0

Volet - Stop / Inclinaison (OUT)	1 bit	1.008	Envoie 1 ou 0
Volet - Indication d'état (IN)	1 bit	1.008	Met à jour le graphique pour représenter la position du volet sur la position haute ou basse.

Cette fonction permet de piloter un moteur à partir d'un module de commande de stores / volets. Elle est mise en œuvre pour les actionneurs plus anciens, qui ne permettent d'envoyer qu'une indication d'état sur 1 bit pour donner la position du volet (ouvert ou fermé).

Paramètre supplémentaire:

Directions	Détermine le type de motorisation.		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>	
	Monter / Descendre	Volets (par défaut)	
	Ouvrir / Fermer	Fenêtres	
	Rentrer / Sortir	Stores	

Inversion du sens	Si la connexion électrique des moteurs de l'actionneur a été inversée, sélectionnez « Oui », sinon sélectionnez « Non ».		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>	
	Oui	Inverse le sens de commande	
	Non	Sens de commande par défaut	

3.3. Commandes auxiliaires

Ces fonctions permettent de contrôler tout type de module, On/Off, Toggle, Pulse ou variation, sans représentation graphique particulière. Certaines peuvent aussi afficher une indication d'état.

3.3.1. AUX – commuter

Affichage par défaut dans l'interface	Interrupteur		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
AUX - Etat / Commutation (IN/OUT)	1 bit	1.001	Envoie / Reçoit 1 ou 0

Cette fonction permet d'envoyer un télégramme de 1 bit avec l'objet « Switch » sur le bus. L'objet « Etat » indique l'état en mettant en évidence la couleur du bouton, si elle est affectée.

Paramètre supplémentaire:

Switch Command	Détermine le type de l'interrupteur.		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>	
	On	envoie un télégramme On sur le bus (l'objet d'état peut être utilisé en option)	

	Off	envoie un télégramme Off sur le bus, par exemple pour éteindre un groupe de lumières (l'objet d'état peut être utilisé en option)
	Toggle	Commute sur On quand l'état est à Off ou sur Off quand l'état est à On. Remarque : Pour s'assurer d'envoyer le télégramme correct, l'objet d'état doit être affecté à l'adresse du groupe du retour d'état pour être informé de l'état actuel.
	Pulse	envoie un télégramme On lorsqu'il est pressé et un télégramme Off lorsqu'il est relâché (l'objet d'état ne doit pas être utilisé)

3.3.2. AUX – montée / descente relatif

Affichage par défaut dans l'interface	Interrupteur		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
AUX - Variation relative (OUT)	4 bit	3.007	Envoie 0x9 - 0x0 (Up) ou 0x1 - 0x0 (Down) sur le bus

Cette fonction permet d'envoyer un télégramme de variation relative sur le bus. En appuyant sur le contrôle graphique, le bus reçoit une commande de variation vers le haut ou vers le bas, en fonction du paramètre supplémentaire. En relâchant, la commande d'arrêt (0x0) est envoyée.

Paramètre supplémentaire:

Direction	Détermine le sens de variation.	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Up	envoie le télégramme 0x9 sur le bus lorsque vous appuyez
	Down	envoie le télégramme 0x1 sur le bus lorsque vous appuyez

3.3.3. AUX – valeur 1 byte

Affichage par défaut dans l'interface	Bouton		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
AUX - Etat / Valeur non signée 1 byte (IN/OUT)	1 Byte	5.xxx	Envoie / Reçoit 0...255

Cette fonction permet d'envoyer, sur le bus, un télégramme d'un octet contenant la valeur définie dans le paramètre « valeur ». Le contrôle graphique de l'interface peut être mis en évidence lorsque la valeur reçue par l'indication d'état est égale à la valeur en paramètre. Pour cela, il est possible d'affecter une adresse de groupe à l'objet d'indication d'état.

Paramètre supplémentaire:

Valeur	Détermine la valeur de l'octet	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>

	0...255	envoie un télégramme avec la valeur sur le bus
--	---------	--



Dans certains cas particuliers, il peut être nécessaire d'envoyer la valeur en continu sur le bus tant que le bouton de l'interface est appuyé. Cela est possible en ajoutant les deux caractères « #c » dans le nom de la fonction. La valeur sera envoyée toutes les 250ms pendant l'appui sur le bouton.

3.3.4. AUX – valeur 2 bytes float

Affichage par défaut dans l'interface	Bouton		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
AUX - Etat / Valeur à virgule flottante sur 2 bytes (IN/OUT)	2 Byte	9.xxx	Envoie / Reçoit la valeur sur 2 octets

Cette fonction permet d'envoyer, sur le bus, un télégramme d'une longueur de 2 octets contenant la valeur définie dans le paramètre « valeur ».

Le contrôle graphique de l'interface peut être mis en évidence lorsque la valeur reçue par l'indication d'état est égale à la valeur en paramètre. Pour cela, il est possible d'affecter une adresse de groupe à l'objet d'indication d'état.

Paramètre supplémentaire:

Digits after comma	Détermine le nombre de chiffres après la virgule de la valeur	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	0...2	Indique le nombre de chiffres terminaux de la valeur à placer après la virgule.

Valeur	Détermine la valeur de l'objet	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	-670760...670760	envoie un télégramme avec la valeur (en tenant compte du nombre de décimales) sur le bus

3.3.5. AUX – URL scheme

Affichage par défaut dans l'interface	Bouton		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
AUX - Commande de schéma d'URL (OUT)	1 bit	1.001	Envoie un télégramme On

Cette fonction permet de passer directement à des applications tierces ou lancer un programme tiers sur le dispositif client en appuyant simplement sur un bouton de l'interface. Cela peut être utile de pouvoir passer à une application

de contrôle de la musique, de gestion d'un portier vidéo et beaucoup d'autres. La base de données du produit supporte les dispositifs clients iOS (iPhone, iPad), Android, Mac et Windows.

De plus, cette fonction apporte un objet optionnel pouvant servir à envoyer un message « On » sur le bus. Cette commande peut par exemple allumer un amplificateur.

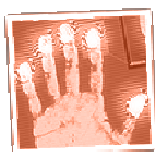
Paramètre supplémentaire:

iOS	Commande à appeler depuis les dispositifs clients iPhone et iPad	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Not used	Commande non appelée sur ce dispositif.
	Index of URL list	Numéro d'index de la liste des schémas d'URL (1...20) indiquant la commande à appeler.

Android	Commande à appeler depuis les dispositifs clients embarquant le système Android	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Not used	Commande non appelée sur ce dispositif.
	Index of URL list	Numéro d'index de la liste des schémas d'URL (1...20) indiquant la commande à appeler.

Mac	Commande à appeler depuis les dispositifs clients Mac	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Not used	Commande non appelée sur ce dispositif.
	Index of URL list	Numéro d'index de la liste des schémas d'URL (1...20) indiquant la commande à appeler.

Windows	Commande à appeler depuis les dispositifs clients PC sous Windows	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Not used	Commande non appelée sur ce dispositif.
	Index of URL list	Numéro d'index de la liste des schémas d'URL (1...20) indiquant la commande à appeler.



Les entrées dans la liste de l'onglet des schémas d'URL peuvent contenir jusqu'à 150 caractères. Certains schéma d'URL iOS permettent la configuration d'un bouton « retour » dans la chaîne de caractères. Sur les iPads, le mouvement à « quatre doigts » permet de revenir à l'application MyLifedomus. Sur les appareils Android, il existe un bouton de retour dédié.

Vous trouverez, en [annexe](#), une liste d'applications qui peuvent être utilisées avec les schémas d'URL.

3.4. Indication d'états

Les fonctions de ce paragraphe seront affichées dans les zones correspondantes mais aussi, selon le cas, dans les groupes « détecteurs » et « capteurs » de l'interface utilisateur. Les fonctions d'état vont permettre d'afficher des valeurs de 1 bit à 14 octets selon les spécifications KNX.

3.4.1. Etat – valeur 1 bit

Affichage par défaut dans l'interface	LED		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Etat - Valeur de commutation 1 bit (IN)	1 bit	1.xxx	Affiche une LED éteinte ou allumée

Cette fonction permet d'afficher un état sur 1 bit. Il est possible de déterminer si elle doit indiquer l'indication d'état actif sur le front montant ou le front descendant. Un paramètre supplémentaire permet de mettre en place une alerte sur la vignette de la zone correspondante, en utilisant la fonction logique « OU » pour contrôler l'affichage d'une LED.

Paramètre supplémentaire:

Polarité		
	Valeurs possibles	Description
	Activé sur 1	Un télégramme « On » allume la LED et un télégramme « Off » éteint la LED.
	Activé sur 0	Un télégramme « On » éteint la LED et un télégramme « Off » allume la LED.

Indication dans le menu zone		
	Valeurs possibles	Description
	Yes	Affiche une LED allumée sur la vignette correspondant à la zone si cette indication est active
	No	N'influence pas l'affichage dans la liste des zones



L'indication sur la vignette d'une zone peut être utilisée comme une information générale, pour indiquer par exemple qu'il y a une fenêtre ouverte dans cette zone.

3.4.2. Etat – valeur 1 byte 0...100 (pour cent)

Affichage par défaut dans l'interface	Valeur		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Etat - Valeur 1 byte 0...100% (IN)	1 Byte	5.001	Affiche 0...100%

Cette fonction affiche une valeur en pourcentage (0...100%). la valeur reçue par le bus sera mise à l'échelle selon la formule « valeur affichée = valeur reçue * 100 / 255 ».

3.4.3. Etat – valeur 1 byte 0...255

Affichage par défaut dans l'interface	Valeur		
---------------------------------------	--------	--	--

<i>Objets</i>	<i>Longueur</i>	<i>Type</i>	<i>Fonctionnalité</i>
Etat - Valeur 1 byte 0...255 (IN)	1 Byte	5.xxx	Affiche 0...255 avec l'unité

Cette fonction affiche la valeur (0 ... 255) reçue par le bus.

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

3.4.4. Etat – valeur 1 byte 0...360 (angle en degré)

Affichage par défaut dans l'interface	Valeur		
<i>Objets</i>	<i>Longueur</i>	<i>Type</i>	<i>Fonctionnalité</i>
Etat - Valeur 1 byte 0...360° (IN)	1 Byte	5.003	Affiche 0...360 avec l'unité indiquée

Cette fonction affiche une valeur en degré (0...360°). la valeur reçue par le bus sera mise à l'échelle selon la formule « valeur affichée = valeur reçue * 360 / 255 ».

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

3.4.5. Etat – valeur 2 bytes float (ex. température)

Affichage par défaut dans l'interface	Valeur		
<i>Objets</i>	<i>Longueur</i>	<i>Type</i>	<i>Fonctionnalité</i>
Etat - Valeur 2 bytes float (IN)	2 Byte	9.xxx	Affiche la valeur flottante sur 2 octets avec l'unité

Cette fonction affiche la valeur à virgule flottante sur 2 octets reçue par le bus. Ces valeurs servent principalement à afficher la température, la luminosité, la vitesse du vent, l'humidité, la puissance et bien d'autres encore.

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

3.4.6. Etat – valeur 4 bytes sans signe

Affichage par défaut dans l'interface	Valeur		
<i>Objets</i>	<i>Longueur</i>	<i>Type</i>	<i>Fonctionnalité</i>
Etat - Valeur 4 bytes sans signe (IN)	4 Byte	12.xxx	Affiche la valeur non signée sur 4 octets avec l'unité

Cette fonction affiche la valeur non signée sur 4 octets reçue par le bus. Ces valeurs servent principalement au comptage.

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

3.4.7. Etat – valeur 4 bytes avec signe

Affichage par défaut dans l'interface	Valeur		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Etat - Valeur 4 bytes avec signe (IN)	4 Byte	13.xxx	Affiche la valeur signée sur 4 octets avec l'unité

Cette fonction affiche la valeur signée sur 4 octets reçue par le bus. Ces valeurs servent principalement au comptage.

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

3.4.8. Etat – valeur 4 bytes float

Affichage par défaut dans l'interface	Valeur		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Etat - Valeur 4 bytes float (IN)	4 Byte	14.xxx	Affiche la valeur flottante sur 4 octets avec l'unité

Cette fonction affiche la valeur à virgule flottante sur 4 octets reçue par le bus.

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

3.4.9. Etat – valeur de mesure 6 bytes

Affichage par défaut dans l'interface	Valeur		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Etat - Valeur 6 bytes metering value (IN)	4 Byte	14.xxx	Affiche la valeur sur 6 octets

Cette fonction affiche la valeur sur 6 octets reçue par le bus.

3.4.10. Etat – Chaîne de caractères 14 bytes

Affichage par défaut dans l'interface	Valeur		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité

Etat - Caractères 14 bytes (IN)	14 Byte	16.000	Affiche les 14 caractères
---------------------------------	---------	--------	---------------------------

Cette fonction affiche un texte sur 14 caractères maximum reçus par le bus.

3.5. Contrôles spécifiques

Ces fonctions permettent de mettre en place un contrôle sur une valeur seuil. Elles mettent en place l'affichage et le réglage d'une valeur de seuil et l'affichage de la valeur actuelle d'un objet avec la possibilité d'alerter visuellement lorsque celle-ci est inférieure ou supérieure au seuil défini.

3.5.1. Control – 1 byte 0...100 (pour cent)

Affichage par défaut dans l'interface	Potentiomètre linéaire		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Control - Etat valeur actuelle 1 byte 0...100% (IN)	1 Byte	5.001	Affiche la valeur actuelle de 0...100%
Control - Valeur de réglage 1 byte 0...100% (OUT)	1 Byte	5.001	Envoi le réglage du seuil de 0...100%
Control - Etat réglage 1 byte 0...100% (IN)	1 Byte	5.001	Affiche le seuil actuel de 0...100%

Paramètre supplémentaire:

Valeur de réglage	Valeurs possibles	Description
	Ne pas afficher	La valeur de réglage n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher (sans réglage possible)	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour afficher la valeur de réglage actuelle.
	Afficher (réglage possible)	Deux objets sont créés dans le groupe d'objets du participant pour ajuster et afficher la valeur de réglage.

Valeur actuelle	Valeurs possibles	Description
	Ne pas afficher	La valeur actuelle n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface.
	Afficher et alerter quand inférieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est inférieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).
	Afficher et alerter quand supérieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est supérieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).

Valeur minimum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	0...99	Valeur minimum de réglage dans l'interface.

Valeur maximum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	1...100	Valeur maximum de réglage dans l'interface.

3.5.2. Control – 1 byte unsigned value

Affichage par défaut dans l'interface	Potentiomètre linéaire		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Control - Etat valeur actuelle 1 byte 0...255 (IN)	1 Byte	5.xxx	Affiche la valeur actuelle de 0...255
Control - Valeur de réglage 1 byte 0...255 (OUT)	1 Byte	5.xxx	Envoi le réglage du seuil de 0...255
Control - Etat réglage 1 byte 0...255 (IN)	1 Byte	5.xxx	Affiche le seuil actuel de 0...255

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

Valeur de réglage		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Ne pas afficher	La valeur de réglage n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher (sans réglage possible)	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour afficher la valeur de réglage actuelle.
	Afficher (réglage possible)	Deux objets sont créés dans le groupe d'objets du participant pour ajuster et afficher la valeur de réglage.

Valeur actuelle		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Ne pas afficher	La valeur actuelle n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface.
	Afficher et alerter quand inférieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est inférieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).
	Afficher et alerter quand supérieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si

		elle est supérieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).
--	--	---

Valeur minimum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	0...254	Valeur minimum de réglage dans l'interface.

Valeur maximum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	1...255	Valeur maximum de réglage dans l'interface.

3.5.3. Control – valeur 1 byte 0...360 (degrés)

Affichage par défaut dans l'interface	Potentiomètre linéaire		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Control - Etat valeur actuelle 1 byte 0...360° (IN)	1 Byte	5.003	Affiche la valeur actuelle de 0...360°
Control - Valeur de réglage 1 byte 0...360° (OUT)	1 Byte	5.003	Envoi le réglage du seuil de 0...360°
Control - Etat réglage 1 byte 0...360° (IN)	1 Byte	5.003	Affiche le seuil actuel de 0...360°

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

Valeur de réglage		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Ne pas afficher	La valeur de réglage n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher (sans réglage possible)	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour afficher la valeur de réglage actuelle.
	Afficher (réglage possible)	Deux objets sont créés dans le groupe d'objets du participant pour ajuster et afficher la valeur de réglage.

Valeur actuelle		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Ne pas afficher	La valeur actuelle n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface.
	Afficher et alerter quand inférieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est inférieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).

	Afficher et alerter quand supérieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est supérieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).
--	---	---

Valeur minimum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	0...359	Valeur minimum de réglage dans l'interface.

Valeur maximum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	1...360	Valeur maximum de réglage dans l'interface.

3.5.4. Control – 2 bytes float

Affichage par défaut dans l'interface	Potentiomètre linéaire		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Control - Etat valeur actuelle 1 byte 0...255 (IN)	2 Byte	9.xxx	Affiche la valeur actuelle
Control - Valeur de réglage 1 byte 0...255 (OUT)	2 Byte	9.xxx	Envoi le réglage du seuil
Control - Etat réglage 1 byte 0...255 (IN)	2 Byte	9.xxx	Affiche le seuil actuel

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

Valeur de réglage		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Ne pas afficher	La valeur de réglage n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher (sans réglage possible)	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour afficher la valeur de réglage actuelle.
	Afficher (réglage possible)	Deux objets sont créés dans le groupe d'objets du participant pour ajuster et afficher la valeur de réglage.

Valeur actuelle		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Ne pas afficher	La valeur actuelle n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface.
	Afficher et alerter quand inférieure	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur

	au réglage	sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est inférieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).
	Afficher et alerter quand supérieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est supérieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).

Digits after comma (min)	Détermine le nombre de chiffres après la virgule de la valeur minimum	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	0...2	Indique le nombre de chiffres terminaux de la valeur minimum à placer après la virgule.

Valeur minimum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	-670760...670760	Valeur maximum de réglage dans l'interface (en tenant compte du nombre de décimales)

Digits after comma (max)	Détermine le nombre de chiffres après la virgule de la valeur maximum	
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	0...2	Indique le nombre de chiffres terminaux de la valeur maximum à placer après la virgule.

Valeur maximum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	-670760...670760	Valeur maximum de réglage dans l'interface (en tenant compte du nombre de décimales)

3.5.5. Control – valeur 4 bytes sans signe

Affichage par défaut dans l'interface	Potentiomètre linéaire		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Etat - Etat valeur actuelle sur 4 octets (IN)	4 Byte	12.xxx	Affiche la valeur actuelle
Etat - Valeur de réglage sur 4 octets (OUT)	4 Byte	12.xxx	Envoi le réglage du seuil
Etat - Etat valeur réglage sur 4 octets (IN)	4 Byte	12.xxx	Affiche le seuil actuel

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

Valeur de réglage		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>

	Ne pas afficher	La valeur de réglage n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher (sans réglage possible)	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour afficher la valeur de réglage actuelle.
	Afficher (réglage possible)	Deux objets sont créés dans le groupe d'objets du participant pour ajuster et afficher la valeur de réglage.

Valeur actuelle		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Ne pas afficher	La valeur actuelle n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface.
	Afficher et alerter quand inférieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est inférieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).
	Afficher et alerter quand supérieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est supérieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).

Valeur minimum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	0...4294967294	Valeur maximum de réglage dans l'interface

Valeur maximum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	1... 4294967295	Valeur maximum de réglage dans l'interface

3.5.6. Control – valeur 4 bytes avec signe

Affichage par défaut dans l'interface	Potentiomètre linéaire		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Etat - Etat valeur actuelle sur 4 octets (IN)	4 Byte	13.xxx	Affiche la valeur actuelle
Etat - Valeur de réglage sur 4 octets (OUT)	4 Byte	13.xxx	Envoi le réglage du seuil
Etat - Etat valeur réglage sur 4 octets (IN)	4 Byte	13.xxx	Affiche le seuil actuel

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

Valeur de réglage		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Ne pas afficher	La valeur de réglage n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher (sans réglage possible)	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour afficher la valeur de réglage actuelle.
	Afficher (réglage possible)	Deux objets sont créés dans le groupe d'objets du participant pour ajuster et afficher la valeur de réglage.

Valeur actuelle		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	Ne pas afficher	La valeur actuelle n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.
	Afficher	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface.
	Afficher et alerter quand inférieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est inférieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).
	Afficher et alerter quand supérieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est supérieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).

Valeur minimum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	-2147483648... 2147483646	Valeur maximum de réglage dans l'interface

Valeur maximum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	-2147483647... 2147483647	Valeur maximum de réglage dans l'interface

3.5.7. Control – 4 bytes float value

Affichage par défaut dans l'interface	Potentiomètre linéaire		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Etat - Etat valeur actuelle sur 4 octets (IN)	4 Byte	14.xxx	Affiche la valeur actuelle
Etat - Valeur de réglage sur 4 octets (OUT)	4 Byte	14.xxx	Envoi le réglage du seuil
Etat - Etat valeur réglage sur 4 octets (IN)	4 Byte	14.xxx	Affiche le seuil actuel

Paramètre supplémentaire:

Unité	Texte de cinq caractères maximum qui sera affiché avec la valeur
-------	--

Valeur de réglage									
	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Valeurs possibles</i></th> <th><i>Description</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Ne pas afficher</td> <td>La valeur de réglage n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.</td> </tr> <tr> <td>Afficher (sans réglage possible)</td> <td>Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour afficher la valeur de réglage actuelle.</td> </tr> <tr> <td>Afficher (réglage possible)</td> <td>Deux objets sont créés dans le groupe d'objets du participant pour ajuster et afficher la valeur de réglage.</td> </tr> </tbody> </table>	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>	Ne pas afficher	La valeur de réglage n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.	Afficher (sans réglage possible)	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour afficher la valeur de réglage actuelle.	Afficher (réglage possible)	Deux objets sont créés dans le groupe d'objets du participant pour ajuster et afficher la valeur de réglage.
<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>								
Ne pas afficher	La valeur de réglage n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.								
Afficher (sans réglage possible)	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour afficher la valeur de réglage actuelle.								
Afficher (réglage possible)	Deux objets sont créés dans le groupe d'objets du participant pour ajuster et afficher la valeur de réglage.								

Valeur actuelle											
	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Valeurs possibles</i></th> <th><i>Description</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Ne pas afficher</td> <td>La valeur actuelle n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.</td> </tr> <tr> <td>Afficher</td> <td>Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface.</td> </tr> <tr> <td>Afficher et alerter quand inférieure au réglage</td> <td>Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est inférieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).</td> </tr> <tr> <td>Afficher et alerter quand supérieure au réglage</td> <td>Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est supérieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).</td> </tr> </tbody> </table>	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>	Ne pas afficher	La valeur actuelle n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.	Afficher	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface.	Afficher et alerter quand inférieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est inférieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).	Afficher et alerter quand supérieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est supérieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).
<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>										
Ne pas afficher	La valeur actuelle n'est pas affichée. L'objet correspondant n'est pas généré dans le groupe d'objets du participant.										
Afficher	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface.										
Afficher et alerter quand inférieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est inférieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).										
Afficher et alerter quand supérieure au réglage	Un objet est créé dans le groupe d'objets du participant pour recevoir une valeur qui sera affichée dans l'interface. Cette valeur sera comparée à la valeur de réglage et sera mise en évidence si elle est supérieure. Ce choix n'est possible que si la valeur de réglage est affichée (voir paramètre « Valeur de réglage »).										

Digits after comma (min)	Détermine le nombre de chiffres après la virgule de la valeur minimum				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Valeurs possibles</i></th> <th><i>Description</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0...7</td> <td>Indique le nombre de chiffres terminaux de la valeur minimum à placer après la virgule.</td> </tr> </tbody> </table>	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>	0...7	Indique le nombre de chiffres terminaux de la valeur minimum à placer après la virgule.
<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>				
0...7	Indique le nombre de chiffres terminaux de la valeur minimum à placer après la virgule.				

Valeur minimum					
	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Valeurs possibles</i></th> <th><i>Description</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>-8388608... 8388606</td> <td>Valeur maximum de réglage dans l'interface (en tenant compte du nombre de décimales)</td> </tr> </tbody> </table>	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>	-8388608... 8388606	Valeur maximum de réglage dans l'interface (en tenant compte du nombre de décimales)
<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>				
-8388608... 8388606	Valeur maximum de réglage dans l'interface (en tenant compte du nombre de décimales)				

Digits after comma (max)	Détermine le nombre de chiffres après la virgule de la valeur maximum				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th><i>Valeurs possibles</i></th> <th><i>Description</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0...7</td> <td>Indique le nombre de chiffres terminaux de la valeur maximum à placer après la virgule.</td> </tr> </tbody> </table>	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>	0...7	Indique le nombre de chiffres terminaux de la valeur maximum à placer après la virgule.
<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>				
0...7	Indique le nombre de chiffres terminaux de la valeur maximum à placer après la virgule.				

Valeur maximum		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	-8388607... 8388607	Valeur maximum de réglage dans l'interface (en tenant compte du nombre de décimales)

4. Contrôleur de température ambiante (RTC)

Les fonctions de ce paragraphe seront affichées dans les zones correspondantes mais aussi dans le groupe « thermostats » de l'interface utilisateur.

Si l'option « Thermostat » est activée dans une zone, un des trois types des principaux contrôleurs d'ambiances peut être sélectionné :

- Utilisant uniquement la consigne et la température réelle
- Thermostat avec la gestion des modes spéciaux au format 1 bit
- Thermostat avec la gestion des modes spéciaux au format 1 octet, avec ou sans info additionnelle



Dans chaque zone, un seul contrôleur d'ambiances peut être déclaré. Il est possible de fusionner deux zones en utilisant le même nom de zone. Dans ce cas, il est possible d'afficher deux contrôleurs d'ambiances dans une même zone (voir le paragraphe sur la [sélection de zones](#)). Cela peut être utile de combiner un régulateur de chauffage et un régulateur de refroidissement dans une zone.

4.1. Thermostat avec consigne et température réelle

Affichage par défaut dans l'interface	Thermostat		
<i>Objets</i>	<i>Longueur</i>	<i>Type</i>	<i>Fonctionnalité</i>
Thermostat - Température ambiante (IN)	2 Byte	9.001	Reçoit et affiche la température réelle de la pièce
Thermostat - Consigne confort (OUT)	2 Byte	9.001	Cet objet envoie la température de consigne, qui a été réglée sur l'interface graphique, au régulateur d'ambiance
Thermostat - Température de consigne actuelle (IN)	2 Byte	9.001	Cet objet reçoit la température de consigne actuelle du régulateur d'ambiance

Cette fonction permet l'intégration d'un contrôleur de température simple. Il peut être utilisé pour un contrôle de chauffage ou de refroidissement.

4.2. Thermostat ... et mode de fonctionnement en bit

Affichage par défaut dans l'interface	Thermostat		
<i>Objets</i>	<i>Longueur</i>	<i>Type</i>	<i>Fonctionnalité</i>
Thermostat - Température ambiante (IN)	2 Byte	9.001	Reçoit et affiche la température réelle de la pièce
Thermostat - Consigne confort (OUT)	2 Byte	9.001	Cet objet envoie la température de

			consigne, qui a été réglée sur l'interface graphique, au régulateur d'ambiance
Thermostat - Température de consigne actuelle (IN)	2 Byte	9.001	Cet objet reçoit la température de consigne actuelle du régulateur d'ambiance
Thermostat - Hors-Gel=1 ; Autre=0 (IN / OUT)	1 bit	1.001	Objet de commande de mode (prioritaire)
Thermostat - Confort=1 ; Eco=0 (IN / OUT)	1 bit	1.001	Objet de commande de mode (secondaire)

Cette fonction permet l'intégration d'un thermostat avec la gestion des modes spéciaux contrôlés sur 1 bit. Dans la plupart des applications, trois modes de régulation sont suffisants.

- Protection des bâtiments (hors-gel)
- Mode économique
- Mode confort

Même si un contrôleur de température peut offrir plus de ces trois modes, nous vous recommandons d'utiliser seulement trois d'entre eux. Cela facilite la compréhension de l'utilisateur final mais aussi la manipulation pour le programmeur.

Le thermostat dans l'interface permet de sélectionner le mode souhaité à partir de trois boutons supplémentaires.

En fonction du mode sélectionné, les deux objets de commande de mode sont affectés comme le montre le tableau suivant :

Mode	Bit de commande (prioritaire)	Bit de commande (secondaire)
Hors-gel	1	x
Economique	0	0
Confort	0	1

- Si la protection antigel est active, l'état du bit de la partie basse n'a aucune influence.
- Si la protection antigel n'est pas active, l'état du bit de la partie basse permet de basculer entre le mode confort et le mode économique.

Comment configurer le RTC :

La plupart des contrôleurs d'ambiances KNX avec les modes d'opération sur 1 bit, mettent à disposition un objet 1 bit pour chaque mode. L'objet « hors-gel » est toujours prioritaire, il suffit donc de l'affecter à la même adresse de groupe que l'objet « RTC - Hors-Gel=1 ; Autre=0 (IN / OUT) ».

Maintenant, vous n'avez plus qu'à assigner l'objet « RTC - Confort=1 ; Eco=0 (IN / OUT) » à l'adresse de groupe de l'objet « confort » du RTC.

Dans les paramètres du RTC, vous pouvez effectuer les réglages pour que le mode « réduit » soit actif lorsqu'aucun autre mode n'est sélectionné.

Comment utiliser ces trois modes de façon automatique :

Nous vous recommandons d'activer la « protection contre le gel » avant de quitter la maison pour une période de longue durée. Tous les bits de protection contre le gel des RTC peuvent être contrôlés de manière centralisée avec une seule commande.

Le bit de « confort » peut être contrôlé par un programmeur jour / semaine. Quand une pièce est utilisée, le programmeur pourrait passer ce bit « On ».



Sur certain contrôleur, seule la consigne de température de confort peut être changée. Le contrôleur d'ambiance doit être réglé en mode confort pour modifier la consigne. Toutes les autres températures de consigne pré-réglées (protection contre le gel, températures économique) doivent être réglées dans les paramètres du contrôleur lui-même, ou avec la fonction « pré-réglage » supplémentaire.

4.3. Thermostat ... et mode de fonctionnement en byte

Affichage par défaut dans l'interface	Thermostat		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Thermostat - Température ambiante (IN)	2 Byte	9.001	Reçoit et affiche la température réelle de la pièce
Thermostat - Consigne confort (OUT)	2 Byte	9.001	Cet objet envoie la température de consigne, qui a été réglée sur l'interface graphique, au régulateur d'ambiance
Thermostat - Température de consigne actuelle (IN)	2 Byte	9.001	Cet objet reçoit la température de consigne actuelle du régulateur d'ambiance
Thermostat - Mode de fonctionnement (IN / OUT)	1 Byte	20.102	Objet de commande du mode de fonctionnement

Cette fonction permet l'intégration d'un thermostat avec la gestion des modes spéciaux contrôlés sur 1 octet.

- Protection des bâtiments (hors-gel)
- Mode absence
- Mode nuit
- Mode confort

Le thermostat dans l'interface permet de sélectionner le mode souhaité à partir de quatre boutons supplémentaires.

4.4. Thermostat avec indication mode chauffer/refroidir

Affichage par défaut dans l'interface	Thermostat		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Thermostat - Température ambiante (IN)	2 Byte	9.001	Reçoit et affiche la température réelle de la pièce
Thermostat - Consigne confort (OUT)	2 Byte	9.001	Cet objet envoie la température de consigne, qui a été réglée sur l'interface graphique, au régulateur d'ambiance
Thermostat - Température de consigne actuelle (IN)	2 Byte	9.001	Cet objet reçoit la température de consigne actuelle du régulateur d'ambiance
Thermostat - Mode de fonctionnement (IN / OUT)	1 Byte	20.102	Objet de commande du mode de fonctionnement
Thermostat - Chauffage = 1 ; Refroidissement = 0 (IN)	1 bit	1.100	Information pour l'interface graphique indiquant si le chauffage ou le refroidissement est actif

Cette fonction permet l'intégration d'un thermostat avec la gestion des modes spéciaux contrôlés sur 1 octet.

- Protection des bâtiments (hors-gel)
- Mode absence
- Mode nuit
- Mode confort

Le thermostat dans l'interface permet de sélectionner le mode souhaité à partir de quatre boutons supplémentaires.

L'objet « CHAUFFAGE : RTC - Chauffage = 1 ; Refroidissement = 0 (IN) » permet éventuellement d'afficher l'état actuel d'un système de chauffage / refroidissement.



Sur certain contrôleur, seule la consigne de température de confort peut être changée. Le contrôleur d'ambiance doit être réglé en mode confort pour modifier la consigne. Toutes les autres températures de consigne préréglées (protection contre le gel, températures économique) doivent être réglées dans les paramètres du contrôleur lui-même, ou avec la fonction « préréglage » supplémentaire.

5. Scènes

Les fonctions de ce paragraphe seront affichées dans les zones correspondantes. Les scènes sont des fonctions KNX très puissantes. Elles permettent de créer une certaine ambiance à l'aide d'une seule commande dans l'interface graphique.

Chaque dispositif inclus dans une scène placera ses sorties dans l'état présélectionné correspondant à la scène demandée. Une scène peut commander une commutation, une variation de l'éclairage ou des LED RGB, le positionnement des volets et des stores ou encore sélectionner un mode de chauffage. De plus, l'utilisateur peut à souhait enregistrer l'ambiance qu'il désire selon son humeur ou ses besoins.

Comment fonctionnent les scènes KNX ?

- Pour une zone, une seule adresse de groupe devrait être suffisante pour gérer les scènes.
- Dans les paramètres du participant, il faut activer les fonctions de gestion des scènes.
- Selon le nombre de scènes que vous voulez créer, vous devrez les activer pour toutes les sorties concernées sur le participant.
- Chaque scène est représentée par un nombre.
Exemple :
Scène 1 : Tout éteindre
Scène 2 : Ambiance feutrée
Scène 3 : Ecouter de la musique
Scène 4 : Ambiance cinéma
...
- La valeur initiale (présélectionnée dans le dispositif) pour un numéro de scène n'a pas réellement d'importance, car il peut être modifié à tout moment par l'utilisateur.
- Sur certains dispositifs, il sera nécessaire d'activer la fonction « enregistrement de scène ».
- Maintenant, assignez les objets « scène » de toutes les sorties concernées du dispositif à la seule adresse de groupe créée pour le besoin.
- Activez « Scène A » ou « Scène B » dans la zone désirée dans MyLifedomus et indiquez le nom et le numéro de la scène comme indiqué plus haut.
- Si vous le souhaitez, activez le paramètre « Sauvegarde » pour permettre à l'utilisateur de modifier les scènes.
- Attribuez l'objet « Zone x - Scène A – Valeur (IN/OUT) » à la même adresse de groupe.

Que se passe-t-il lorsque vous appelez une scène ?

- L'appui sur le contrôle graphique envoie le numéro de scène sur l'adresse de groupe.
- Toutes les sorties des dispositifs concernés reçoivent alors le message et se positionnent sur la valeur correspondante.

Comment enregistrer une ambiance dans une scène ?

- Créez votre ambiance en positionnant les dispositifs d'éclairages, de motorisation des volets, et autres, avec les valeurs que vous souhaitez.
- L'appui long sur le contrôle graphique permet d'afficher un menu dans lequel il y a l'option « Enregistrer ».
- Choisissez l'option « Enregistrer » et désormais, quand vous appellerez cette scène, l'ambiance sera celle que vous venez de choisir.

6. Fonctions globales

Dans cet onglet, vous pourrez activer la gestion de la page météo de l'interface.

6.1. Station météo

Cette section vous permet d'activer les objets permettant d'afficher l'indication d'état de différents capteurs comme la luminosité, la vitesse du vent, la température extérieure et même le capteur de pluie.

Affichage par défaut dans l'interface	Page météo		
Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Station météo - Luminosité est (IN)	2 Byte	9.004	Reçoit et affiche la luminosité sur le point cardinal correspondant
Station météo - Luminosité sud / nord (IN)	2 Byte	9.004	Reçoit et affiche la luminosité sur le point cardinal correspondant
Station météo - Luminosité ouest (IN)	2 Byte	9.004	Reçoit et affiche la luminosité sur le point cardinal correspondant
Station météo - Vitesse du vent (IN)	2 Byte	9.005	Reçoit et affiche la vitesse du vent
Station météo – Température extérieure (IN)	2 Byte	9.001	Reçoit et affiche la température extérieure
Station météo - Etat pluie (IN)	1 bit	1.002	Reçoit et affiche l'état du capteur de pluie

Paramètre supplémentaire:

Select		
	<i>Valeurs possibles</i>	<i>Description</i>
	South / North	Permet d'indiquer le point cardinal à utiliser pour afficher l'objet « luminosité sud / nord ».

6.2. Date / Heure

Objets	Longueur	Type	Fonctionnalité
Affichage par défaut dans l'interface	Page météo		
Autre - Heure (IN/OUT)	3 Byte	10.001	Reçoit et affiche l'heure
Autre - Date (IN/OUT)	3 Byte	11.001	Reçoit et affiche la date

Paramètre supplémentaire:

Code (weather.com)	FRXX0278
--------------------	----------

7. Mots de passe pour profiles

Cet onglet vous permet de renseigner le mot de passe de chacun des quatre utilisateurs.

Lors de la connexion avec l'application cliente, il vous sera demandé d'entrer un mot de passe si au moins un est renseigné dans la liste. Si vous n'entrez pas de mot de passe, le compte utilisé pour la connexion sera le premier utilisateur sans mot de passe.

L'utilisateur connecté pourra donc utiliser l'interface en fonction des droits que vous aurez donnés sur les fonctions.

8. Schémas d'URL

Cet onglet vous permet de renseigner un tableau de 20 schémas d'URL utilisables avec la fonction « [AUX – URL scheme](#) ». Vous indiquerez dans la fonction, le numéro de l'URL à utiliser suivant le dispositif (voir les paramètres supplémentaires de la fonction « [AUX – URL scheme](#) »).

Vous trouverez, en [annexe](#), une liste d'applications qui peuvent être utilisées avec les schémas d'URL.

Annexe 1 - Codes de représentation graphique dans l'interface

1. Commutation (On / Off)

Code	Interface graphique
#1a	Radiateur
#1b	Sèche-serviettes
#1c	Chaudière
#1d (par défaut)	Lampe
#1e	Prise électrique
#1f	Electrovanne
#1g	Portail électrique
#1h	Porte électrique
#1k	Nage à contre courant
#1m	Déshumidificateur
#1n	Filtre piscine
#1p	Electrolyseur
#1q	Régulateur PH

2. Volets

Code	Interface graphique
#2a	Ecran de cinéma
#2b	Porte de garage
#2c	Store-banne
#2d	Volet de piscine
#2e	Store
#2f (par défaut)	Volet roulant
#2g	Velux
#2h	Store rideau H
#2k	Store rideau V
#2m	Volet battant

3. Détecteurs (Etat - valeur 1 bit)

Code	Interface graphique
#3a	Bris de glace
#3b	Fermeture
#3c	Fond de porte
#3d	Fuite de gaz
#3e	Fuite d'eau, de carburant ou de liquide
#3f	Fumée / Feu
#3g	Mouvement
#3h	Ouverture
#3k	Présence
#3p	Détecteur de pluie
#3q	Détecteur de neige

Annexe 2 - Exemple de schémas d'URL

1. iOS

Apple Remote App	remote://
Apple Music App (iPod)	music://
IMDB App	imdb://
Direct TV App	directv://
IP Cameras with Total Control Singlecam Edition	totalcontrol://
Mobile Mouse PRO (iPad)	mobilemouse://
vmcMote HD (iPad)	vmcmotehd://
HAI Haiku app	haiku://
TuneIn Radio	tunein://
KKBOX	kkbox://
Kaleidescape	kscope://
Squeezebox	squeezepad://
MY Movies for iPad by Binnerup Consult	mymovies://
Media Remote (for sony google tv BD player)	mediaremote://
MLB At Bat 12	atbat12://
ESPN Score Center XL	scorecenter://
Flixster (Movies by Flixster)	flixster://
Dominos Pizza	dominospizza://
Rowmote trackpad App	Rowmote://
Spotify	spotify://
Skype	skype://
Fring VOIP Client	fring://
Call (replace the number with the one you want call)	Tel://03-20-84-27-10
Email	Mailto:contact@lifedomus.com?subject=MyLifedomus

Annexe 3 - Liste des objets de communication

1. Zone x - Fonction y

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Type	C	R	W	T
1	Zone 1 - Fonction 1	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						
2	Zone 1 - Fonction 1	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						
3	Zone 1 - Fonction 1	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						
46	Zone 1 - Fonction 16	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						
47	Zone 1 - Fonction 16	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						
48	Zone 1 - Fonction 16	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						
49	Zone 2 - Fonction 1	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						
50	Zone 2 - Fonction 1	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						
51	Zone 2 - Fonction 1	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						
862	Zone 18 - Fonction 16	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						
863	Zone 18 - Fonction 16	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						
864	Zone 18 - Fonction 16	Voir le chapitre Zone x - Fonction y ...						

2. Contrôleur de température ambiante (RTC)

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Type	C	R	W	T
865	Zone 1 - Thermostat	Température ambiante (IN)	2 Byte	9.001	C	-	W	-
866	Zone 1 - Thermostat	Consigne confort (OUT)	2 Byte	9.001	C	-	-	T
867	Zone 1 - Thermostat	Température de consigne actuelle (IN)	2 Byte	9.001	C	-	W	-
868	Zone 1 - Thermostat	Mode de fonctionnement (IN / OUT)	1 Byte	20.102	C	-	W	T
		Hors-Gel=1 ; Autre=0 (IN / OUT)	1 bit	1.001	C	-	W	T
869	Zone 1 - Thermostat	Chauffage = 1 ; Refroidissement = 0 (IN)	1 bit	1.100	C	-	W	-
		Confort=1 ; Eco=0 (IN / OUT)	1 bit	1.001	C	-	W	T
950	Zone 18 - Thermostat	Température ambiante (IN)	2 Byte	9.001	C	-	W	-
951	Zone 18 - Thermostat	Consigne confort (OUT)	2 Byte	9.001	C	-	-	T

952	Zone 18 - Thermostat	Température de consigne actuelle (IN)	2 Byte	9.001	C	-	W	-
953	Zone 18 - Thermostat	Mode de fonctionnement (IN / OUT)	1 Byte	20.102	C	-	W	T
		Hors-Gel=1 ; Autre=0 (IN / OUT)	1 bit	1.001	C	-	W	T
954	Zone 18 - Thermostat	Chauffage = 1 ; Refroidissement = 0 (IN)	1 bit	1.100	C	-	W	-
		Confort=1 ; Eco=0 (IN / OUT)	1 bit	1.001	C	-	W	T

3. Scènes

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Type	C	R	W	T
955	Zone 1 - Scène A	Valeur (IN / OUT)	1 Byte	17.001	C	-	W	T
972	Zone 18 - Scène A	Valeur (IN / OUT)	1 Byte	17.001	C	-	W	T
973	Zone 1 - Scène B	Valeur (IN / OUT)	1 Byte	17.001	C	-	W	T
990	Zone 18 - Scène B	Valeur (IN / OUT)	1 Byte	17.001	C	-	W	T

4. Station météo

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Type	C	R	W	T
991	Station météo	Luminosité est (IN)	2 Byte	9.004	C	-	W	-
992	Station météo	Luminosité sud / nord (IN)	2 Byte	9.004	C	-	W	-
993	Station météo	Luminosité ouest (IN)	2 Byte	9.004	C	-	W	-
994	Station météo	Vitesse du vent (IN)	2 Byte	9.005	C	-	W	-
995	Station météo	Température extérieure (IN)	2 Byte	9.001	C	-	W	-
996	Station météo	Pluie (IN)	1 bit	1.002	C	-	W	-

5. Date & Heure

N°	Nom	Fonction d'objet	Longueur	Type	C	R	W	T
997	Autre données	Heure (IN / OUT)	3 Byte	10.001	C	-	W	T
998	Autre données	Date (IN / OUT)	3 Byte	11.001	C	-	W	T