



Design Studio

Paramétrage des pages

04/07/2013

Version 1.0

LifedomusTM

Le premier système d'exploitation
dédié à la maison.

Table des matières

Paramétrage des pages.....	3
1 Introduction	3
2 Accéder aux propriétés d'une page	3
3 Propriétés d'une page.....	3
4 Exemples pratiques.....	5
4.1 Positionnement du fond	5
4.2 Les pages statiques : exemple simple	7
4.3 Les pages statiques : exemple évolué.....	8

Paramétrage des pages

1 Introduction

Le Design Studio est basé sur un système de pages. Par défaut, une page du Design Studio correspond à une pièce définie dans le Config Studio. Ainsi, à travers les pages vous naviguez au sein de votre installation et vous pouvez contrôler vos différents équipements domotiques.

L'interface par défaut vous permet d'accéder pleinement au contrôle de votre installation mais il vous est possible de personnaliser le comportement des pages afin de répondre à toutes vos envies. A travers ce document nous verrons une description détaillée des propriétés d'une page ainsi que des exemples d'application particuliers.

2 Accéder aux propriétés d'une page

En mode édition, vous accédez aux propriétés d'une page en cliquant sur le crayon qui se trouve sur chaque item du bandeau de navigation.



En cliquant sur ce crayon, la page est sélectionnée et la fenêtre des propriétés de la page apparaît.

3 Propriétés d'une page

Sur l'image écran suivante nous voyons la fenêtre des propriétés d'une page. Voici une description de chacune de ses propriétés.



Image de fond : en cliquant sur l'image en haut à gauche, vous avez la possibilité de modifier l'image de fond de votre page.

Cliché : un clic sur l'appareil photo vous permet d'effectuer une capture d'écran de votre page et de la placer en tant que fond de page.

Label : définit le label de la page.

Page par défaut : identifie la page par défaut qui sera affichée à l'ouverture du projet. Il n'y a qu'une page par défaut par projet.

Visible : en désactivant cette propriété la page n'est plus accessible depuis le bandeau de navigation ou par navigation avec le doigt (glissement vers la gauche ou la droite). La page n'est alors accessible que par "jump" depuis le "What I Do" des widgets. Cela permet de créer des pages cachées ou annexes.

Statique : une page statique est visible en permanence à l'écran. Elle est donc retirée automatiquement de la navigation. Cela permet de placer widgets communs ou un fond commun à toutes les pages.

Afficher l'arrière plan : cette propriété permet d'afficher ou non l'image de fond de la page. Sans image de fond vous verrez apparaître le fond noir de l'application.

Résolution : Elle vous permet de fixer les proportions de l'écran sur lequel sera affiché votre projet. Les possibilités sont full HD (16:9), 16:10, 4:3 et iPad. Ce dernier format est spécifique à une utilisation du Design Studio sur iPad qui contient un bandeau fixe.

Positionnement du fond d'écran : Cette propriété définit le positionnement et le dimensionnement de l'image de fond lorsque celle-ci n'est pas dans les mêmes proportions que le Design Studio.

- *Etirer* : déforme l'image pour remplir totalement l'écran du Design Studio.
- *Remplissage* : agrandi l'image pour remplir totalement l'écran du Design Studio tout en conservant le rapport homothétique. Des parties de l'image peuvent alors être coupées.
- *Ajuster* : réduit l'image pour remplir totalement le Design Studio tout en conservant le rapport homothétique. Des bandes transparentes laissent alors apparaître le fond noir de l'application.

Ajustement du fond d'écran : La zone des widgets, étant déterminée par la propriété « résolution », est fixe et peut ne pas correspondre à la résolution du matériel (écran ou tablette) sur lequel est installé le Design Studio. La propriété « ajustement du fond d'écran » vous permet de déterminer si l'image de fond doit s'adapter à tout l'écran ou à la zone des widgets. Cette seconde option est nécessaire si les widgets disposés sur la page doivent être positionnés en cohérence avec l'image de fond (photo réalisme par exemple).

Liste des pièces : crée le lien entre la page et une pièce. Cette propriété est utilisée pour déterminer quels sont les équipements à afficher dans le bandeau de commande automatique.

Effet de transition : définit l'animation utilisée pour faire apparaître la page lorsqu'elle est sélectionnée dans le bandeau de navigation ou par le biais d'un "jump" depuis le "What I Do".

Activer le bandeau de commande automatique : active ou désactive le bandeau qui contient les widgets générés automatiquement (catégories sur la gauche et widgets en bas).

4 Exemples pratiques

4.1 Positionnement du fond

Voici plusieurs exemples de paramétrage du fond d'une même page qui illustre les différentes possibilités d'affichage sans changer le contenu. L'écran utilisé est au format 16:10 et la zone des widgets en 16:9.



Mode « Remplissage » et « Adapter à la zone de l'application » : l'image est coupée.



Mode « Ajuster » et « Adapter à la zone de l'application » : l'image est entière et des bandes noires apparaissent.



Mode « Ajuster » et « Adapter à la zone des widgets » : les bandes noires en haut et en bas correspondent à la différence entre la zone autorisée pour les widgets et la taille de l'écran.



Mode « Etirer » et « Adapter à la zone des widgets » : l'image est entière mais déformée.

4.2 Les pages statiques : exemple simple

La propriété « statique » permet d'afficher une page de manière permanente à l'écran. Cela permet d'y intégrer des widgets qui seront donc communs à toutes les pages.

Voici un exemple où les widgets horloge et météo sont positionnés sur une page statique :



On peut voir que les widgets sont bien présents sur toutes les pages.

Les pages statiques n'apparaissent pas dans la navigation en mode consultation. En mode édition, elles réapparaissent afin de pouvoir les modifier.

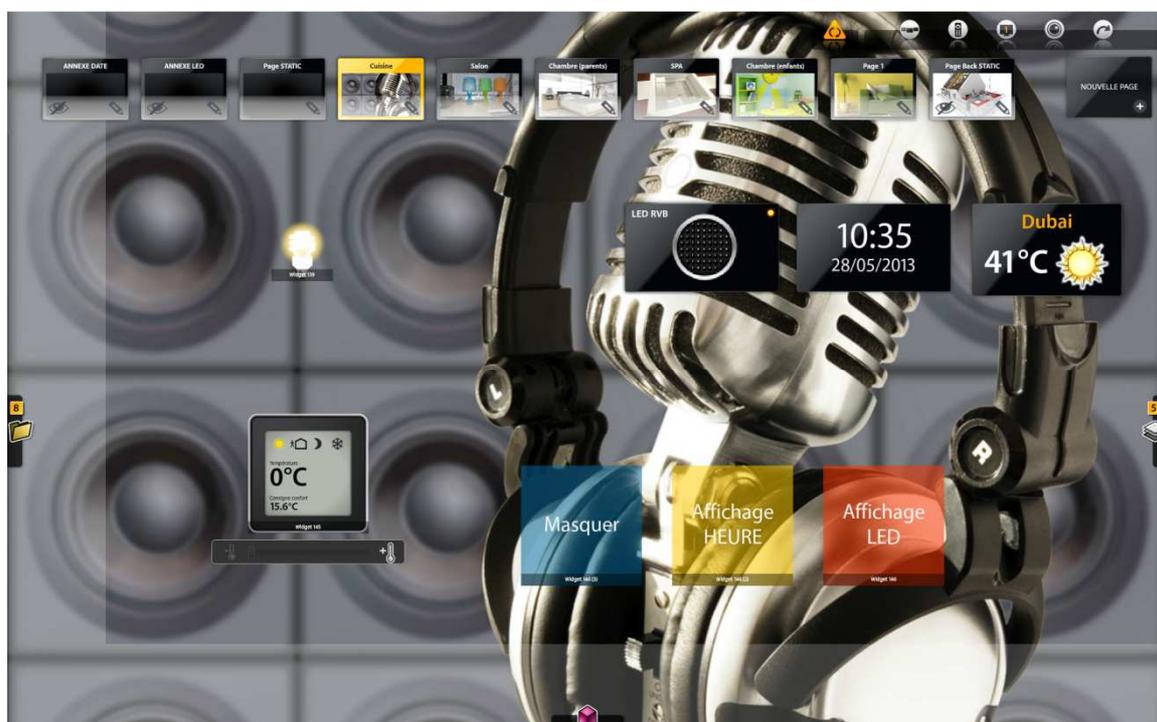


L'ordre des pages a une importance sur le rendu final. En effet, les premières pages sont positionnées devant les suivantes. Ainsi, une page statique qui comporte des widgets communs à toutes les pages doit être positionnée en première position (à gauche). A l'inverse, si vous souhaitez mettre en place une image de fond commune à toutes les pages, la page statique sera positionnée en dernière (à droite). Lorsque la page statique est positionnée derrière la page courante les widgets sont affichés mais désactivés.

4.3 Les pages statiques : exemple évolué

En combinant les propriétés visible et statique vous pouvez construire des pages au contenu dynamique. En effet, une page statique et invisible n'apparaîtra que sur la demande de l'utilisateur.

On peut voir dans l'exemple suivant trois pages statiques positionnées en tête de liste dont deux sont invisibles.

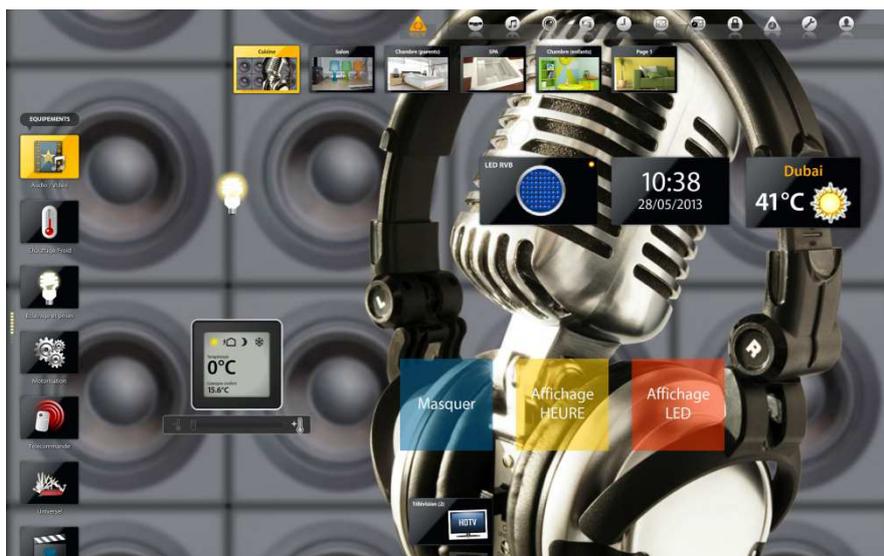


Les widgets heure et météo sont positionnés sur la page statique visible et seront donc bien visibles sur toutes les pages. Sur les deux autres pages statiques se trouve un widget LED et météo. Ensuite, grâce à deux painter (jaune et orange) et à l'action « jump » nous allons pouvoir contrôler l'affichage des pages statiques et invisible.

En mode consultation, on peut donc voir à l'écran la page sélectionnée et les widgets de la page statique et visible.



En cliquant sur le painter « affichage LED », la page statique ciblée par le jump est rendu visible et le widget LED apparaît à l'écran. En cliquant sur le painter « affichage HEURE », la page statique comportant le widget LED disparaît et est remplacé par la page statique contenant le widget heure. En utilisant cette méthode, on ne peut afficher qu'une page statique invisible à la fois.



Enfin, pour finaliser cet exemple, nous avons également positionné un painter (bleu) qui permet de masquer la page statique et invisible que nous avons rendu visible et ainsi retrouver l'état de départ. Pour cela il suffit de définir une nouvelle action « jump » dans le « What I Do » qui cible la page sélectionnée : la page « salon » dans notre exemple.